KONAMI

AGB-AXSJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

RK247-J1

X Games skateboarding™
エックスゲーム スケートボーディング

取扱説明書

© 2001 Disney. ESPN, ESPN the games, and X Games are trademarks of ESPN, Inc.
© 2001 KONAMI

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「エックスゲームスケートボーディング」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。

注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。

● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。

● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。

● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。

● 端子部に指や金属で触らないでください。

● 分解や改造をしないでください。

● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

コンテンツ

ゲーム内容	4
操作方法の説明	6
トリックコマンド一覧表	6
ゲームの始め方	8
GAME SELECT SCREEN	8
VERT MODE SELECT SCREEN	9
VERT : SELECT	10
SKATER SELECT	10
STAGE SELECT	10
VERT : X GAMES	11
VERT : FREE SKATE	11
VERT : X RAGE	11
PARK MODE SELECT SCREEN	12
PARK : SELECT	13
SKATER SELECT	13
STAGE SELECT	13
PARK : X GAMES	13
PARK : FREE SKATE	13
OPTIONS MODE SELECT SCREEN	14
SKATE SHOP	15

ゲーム画面の説明 16

VERT : X GAMES 16

VERT : X RAGE 18

PARK : X GAMES 20

ステージ全景 22

プロスケーター紹介 24

SKILLS RECORD 28

VERT : X GAMES

各地域予選を通過してきた計24名のスケーターが3グループ8人に分かれ、45秒間の走行を2本行い、良いほうの成績で競う予選(PRELIMS)後、上位10名が45秒3本を走行し、最も良い成績を競う決勝(FINAL)が行われます。
予選、決勝共に最高100点満点で評価されます。

VERT : FREE SKATE

キー入力表示に合わせて操作する事により、トリックの出し方を習得するトレーニングモードです。
キー入力表示のオフも可能で、自由に走行することが出来ます。

VERT : X RAGE

制限時間60秒の間にトリックコンボを決めながらXゲージを溜めると、ステージ上にドラゴンボールが出現します。
そのドラゴンボールを取得することにより、プレイヤーはハイジャンプをしながら通常以上のコンボを発生させる事が可能となります。10コンボ以上出すことによりドラゴンが出現し、カラーボールを複数放出します。
プレイヤーはそのカラーボールを取得することにより、基本能力をアップさせる事が出来ます。
コンボの連続数やドラゴンの出現回数により高得点の取得や、多数のカラーボールを取得する事が可能です。

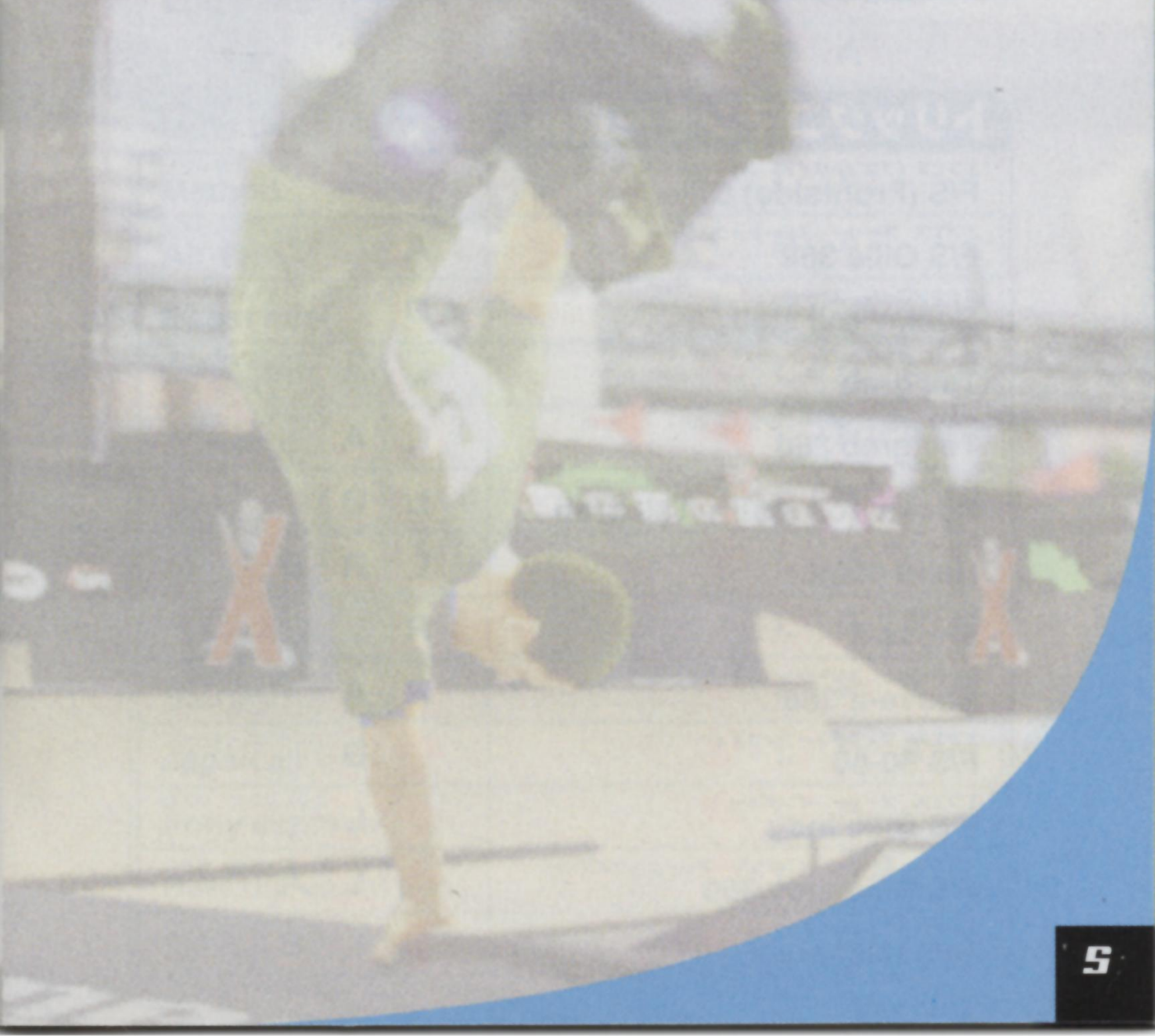
PARK

PARK : X GAMES

各地域予選を通過してきた計24名のスケーターが60秒間の走行を2本行い、良いほうの成績で競います。
マップ画面を走行しながら矢印表示のあるトリックポイントに進入し、トリックやコンボを決める事により得点を加算し、100点満点で評価し順位を決定します。

PARK : FREE SKATE

制限時間は無く、自由に走行する事が可能です。
画面下部に現在のプレイヤーのキー入力が表示されます。



操作方法の説明

L ボタン
グラブ系トリック

R ボタン
フリップ系トリック

十字キー
スケーターの移動

A ボタン
エアトリック系
ジャンプ (Park)

B ボタン
ストール・スライド系
トリック

STARTボタン
ポーズ／メニュー

トリックコマンド一覧表

エフエス（フロントサイド） オーリー F/S (Frontside) Ollie	
エフエス オーリー スリーシックスティー F/S Ollie 360	A
ロックンロール ストール Rockn' roll stall	B
テール グラブ Tail grab	L
テール グラブ スリーシックスティー Tail grab 360	L A
ロックンロール ストール プラス テール グラブ Rockn' roll stall + Tail grab	L B
ハンド プラント Hand plant	L R B
ショウビット Shove-it	R
ショウビット スリーシックスティー Shove-it 360	R A
エフエス フィフティーフィフティー F/S 50-50	↑ B
エフエス オーリー インディー F/S Ollie Indy	↑ L
エフエス オーリー インディー スリーシックスティー F/S Ollie Indy 360	↑ L A
ジムナスト プラント Gymnast plant	↑ L B

キックフリップ **Kick flip**	↑ R
キックフリップ　スリーシックスティー **Kick flip 360**	↑ R A
ビーエス（バックサイド）オーリー **B/S (Backside) Ollie**	↓
ビーエス　オーリー　スリーシックスティー **B/S Ollie 360**	↓ A
ビーエス　フィフティーフィフティー **B/S 50-50**	↓ B
ビーエス　オーリー　インディー **B/S Ollie Indy**	↓ L
サッド　プラント **Sad plant**	↓ L B
ヒール　フリップ **Heel flip**	↓ R
ヒール　フリップ　スリーシックスティー **Heel flip 360**	↓ R A
ステルフィッシュ　グラブ **Stale fish grab**	← L
ノーズ　ロック **Nose rock**	→ B
オーリー　ミュートグラブ **Ollie mute grab**	→ L
オーリー　ミュートグラブ　スリーシックスティー **Ollie mute grab 360**	→ L A
エッグプラント **Egg plant**	→ L B
ハード　フリップ **Hard flip**	→ R A
ミュート　バックフリップ **Mute back flip**	↗ L A
メソッド **Method**	↙ L A
エアウォーク **Airwalk**	L R A
ローストビーフ **Roast beef**	L R
フィンガーフリップ　エアウォーク **Finger flip airwalk**	↓ L R A
クライスト　エアー **Christ air**	→ L R A
ジュードー **Judo**	→ L R B
ロケット　エアー **Rocket air**	↗ L B
ベニハナ **Benihana**	← L R A
スティフィー **Stiffy**	↓ L R B
ジャパン　エアー **Japan air**	↙ L R A
ポニー　エクスプレス **Pony express**	↖ L B
ヒール　フリップ　ヴァリアル　リーン **Heel flip varial lien**	↑ L R A
サルフリップ **Sal flip**	← L R B

ゲームの始め方

GAME SELECT SCREEN

タイトルムービーが終了後、タイトルスクリーンにセレクトバーが出現します。

十字キーの上下方向でモードを選び、
Aボタンで決定します。

VERT

“VERT” と呼ばれるハーフパイプでゲームを進行します。

PARK

“PARK” と呼ばれる、様々なオブジェクトのあるステージでゲームを進行します。

OPTIONS

トリックロゴのオン・オフ、セーブデータの削除、トリックの修得等が出来ます。

VERT

VERT MODE SELECT SCREEN

十字キーの上下方向でモードを選び、Aボタンで決定します。Bボタンでキャンセルし、ゲームセレクトスクリーンに戻る事が出来ます。

X GAMES

ESPN主催のX GAMESのルールを再現したモードです。

FREE SKATE

自由に走行が出来ます。

X RAGE

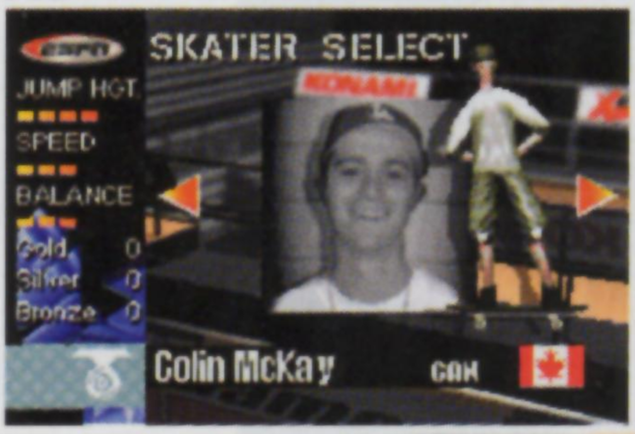
通常以上のジャンプ力やコンボが可能となる特殊なステージです。

VERT

VERT:SELECT

SKATER SELECT

十字キーの左右方向でプレイヤーを選び、Aボタンで決定します。Bボタンでキャンセルし、モードセレクトスクリーンに戻る事が出来ます。



初期状態で8人のプロスケーターからプレイヤーをセレクトすることが可能です。
またゲーム進行上でオリジナルキャラクターが2名増えます。
キャラクターステータスのジャンプ力・スピード・バランス・獲得メダル数等は、ゲーム進行上で変化していきます。

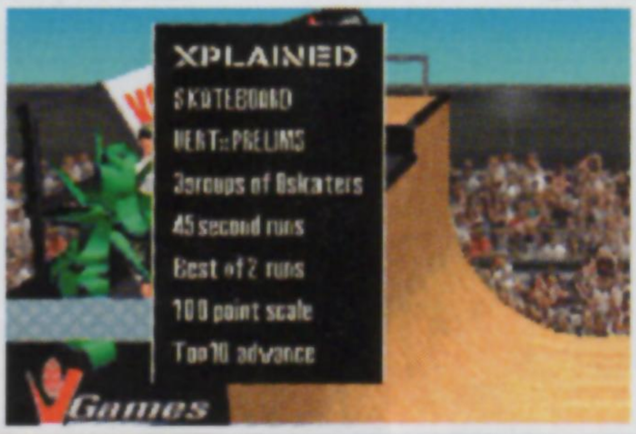
STAGE SELECT

十字キーの左右方向でステージを選び、Aボタンで決定します。Bボタンでキャンセルし、スケーターセレクトスクリーンに戻る事が出来ます。

X GAMESの正規会場であるカリフォルニア州サンフランシスコを始め、テキサス州ヒューストン、フロリダ州デイトナの3ステージからセレクト出来ます。

VERT

VERT : X GAMES



■予選

24名が3グループ8人毎に分かれ、45秒間の走行を2本行います。2本中良い成績のほうを選択され、24人中上位10名が決勝へと進出します。

■決勝

予選を通過した10名が、45秒間の走行を3本行います。3本中最高の得点が最終結果となります。

VERT : FREE SKATE

■TRAINING

トレーニングモードをオンの場合にのみ、画面下部のウインドウ左にトリック名とキー入力指示が表示されます。

右下部にはプレイヤーの入力したキーが表示されます。

中央下部には、指示どおりのトリックが出来たときに、OKサインが出ます。

VERT : X RAGE

通常以上のジャンプ力とスピードが可能なモードです。

キャラクターのステータスをアップするカラーボールを入手することが出来ます。

PARK

PARK MODE SELECT SCREEN

十字キーの上下方向でモードを選び、Aボタンで決定します。Bボタンでキャンセルし、ゲームセレクトスクリーンに戻る事が出来ます。

X GAMES

ESPN主催のX GAMESのルールを再現したモードです。

FREE SKATE

自由に走行が出来ます。

PARK

PARK : SELECT

SKATER SELECT

十字キーの左右方向でプレイヤーを選び、Aボタンで決定します。Bボタンでキャンセルし、モードセレクトスクリーンに戻る事が出来ます。

STAGE SELECT

十字キーの左右方向でステージを選び、Aボタンで決定します。Bボタンでキャンセルし、スケーターセレクトスクリーンに戻る事が出来ます。

X GAMESの正規会場であるカリフォルニア州サンフランシスコ、フロリダ州デイトナの2ステージからセレクト出来ます。

PARK : X GAMES

24名のスケーターが60秒間の走行を2本行います。2本の走行中良い成績のほうの得点で競います。

PARK : FREE SKATE

自由に走行が出来ます。
画面下部に現在入力中のキー操作が表示されます。

OPTION

OPTIONS MODE SELECT SCREEN

SKATE SHOP

トリックの修得、ブーストアップ、特殊キャラクターのゲットが出来ます。

TRICK LOGOS ON / OFF

トリックロゴのオン／オフをします。

CLEAR SAVE DATA

セーブデータを消去します。

OPTION

SKATE SHOP

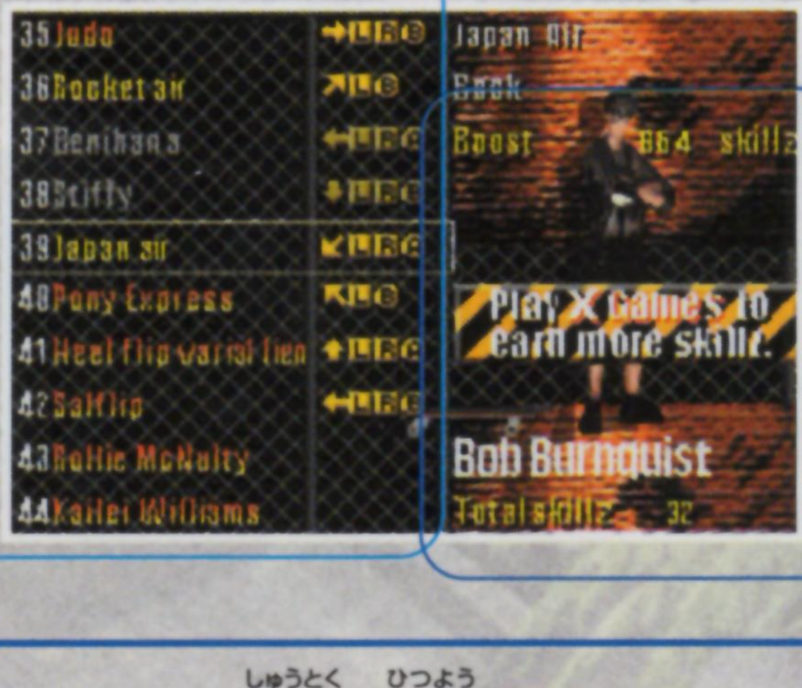
十字キーの上下でトリックリストをスライド、
左右でキャラクターの変更が出来ます。
Aボタンでトリックをセレクト出来ます。
画面左部にトリック名が表示されます。

未修得

修得済み

ブーストアップ済み

コマンドです。



修得に必要なスキルポイントです。

現在蓄積されているスキルポイントの合計です。

修得に必要なポイントが足りない場合に表示されます。

ゲーム画面の説明

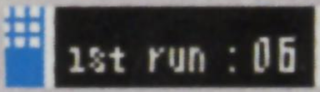
VERT : X GAMES

■プレイヤー操作

ボードが滑走状態の時、進行方向に対して十字キーを正方向なら加速、逆方向なら減速が出来ます。また、上下でステージ奥と手前の行き来が出来ます。

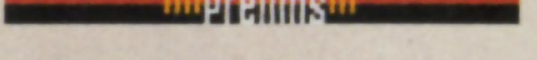
ステージの半分以上を滑走した辺りから、トリックの為の先行入力が可能となります。十字キーとA・B・L・Rボタンの組み合わせによるコマンド入力により、数十種類のトリックが出せます。

下部に走行履歴と現在の順位が表示されています。



カウントダウン

残り時間が15秒をきるとカウントダウンが表示されます。



テンションゲージ

観客のテンションを現します。このゲージのメモリが評価の目安となります。

■SUMMARY

45秒を6セクションに分けたテンションゲージの推移を表示します。

Skillz は今回の走行で取得したスキルポイントの合計です。
Total skillz はプレイヤーの現在取得している総スキルポイントです。
Score は今回の走行に対する得点です。
Standing は現在の順位です。

トリックロゴ

現在出しているトリック名です。

15pts スキルポイント

現在出しているトリックの得点です。
ここで蓄積されたスキルポイントはOPTIONSのSKATE SHOPで使用する事が出来ます。

x2 コンボ数

コンボ数に乗じてスキルポイントも追加されていきます。
例えば、15ポイントのトリックを3コンボした場合、

15pts+15pts x 2combo+15pts x 3combo =90pts

VERT

VERT : X RAGE

Xゲージ

トリックを連続して出す事により、Xゲージが蓄積されていきます。

ゲーム開始直後

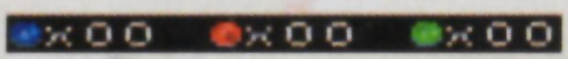
蓄積時

カウントダウン

制限時間は60秒です。

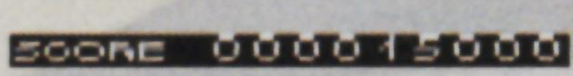
ドラゴンボール

Xゲージが満タンになるとドラゴンボールが出現します。このアイテムを取る事によって、プレイヤーはスーパーハイジャンプが可能となります。



カラーボール

ステージによって取得出来るカラーボールに、偏りがあります。
このアイテムによってのみ、キャラクターのステータスをアップすることが出来ます。



スコア

ドラゴンボールの取得回数やコンボ数等により、スコアは大きく変動します。

■スーパーハイジャンプ

スーパーハイジャンプ中は、無制限にトリックを先行入力することが可能です。

■ドラゴン

ここで入力したコンボ数が10を超えると、ドラゴンが出現します。この後ドラゴンはカラーボールを複数排出します。

カラーボール

ステージ上に散らばったカラーボールを取得することによってのみ、プレイヤーキャラクターの基本能力をアップさせる事が出来ます。

ブルーのボールはジャンプ力を強化します。

レッドのボールはスピードを強化します。

グリーンのボールはバランスを強化します。

現在のステータスです。

次回のレベルアップに必要なカラーボールの数です。

レベルアップ時の表示アイコンです。

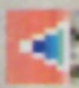
PARK : X GAMES

■MAP画面

十字キーで全方向に走行可能です。

AボタンでOllie(ジャンプ)が出来ます。

L・Rボタンでレギュラー/グーフィーの切り替えが出来ます。



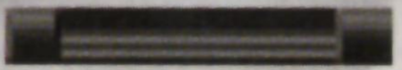
矢印が表示されているトリックポイントに進入して下さい。

アピールメーターです。
このゲージの値が獲得点の目安となります。

■TRICK POINT

十字キーとA・B・L・Rボタンの組み合わせによるコマンド入力により、数十種類のトリックが出せます。

ウォールスライドやロングジャンプ等、パーク特有のトリックも有ります。



画面右上部のゲージはこのトリックポイントにおけるアピールメーターです。

満タンになると、これ以上増えないので、次のポイントへ移ります。

■PARK : SUMMARY

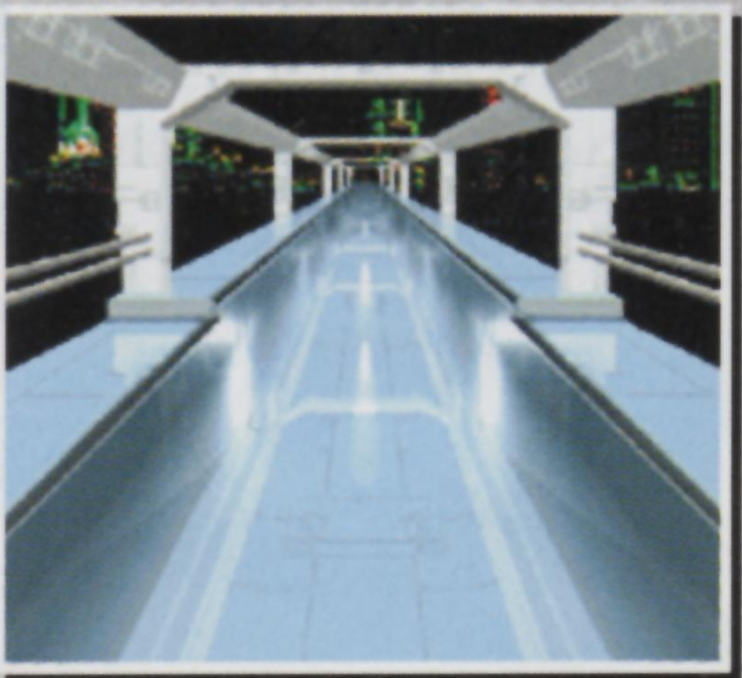
蓄積されたアピールメーターが得点へと換算されていき、順位が決定されます。

ステージ全景(ぜんけい)

VERT

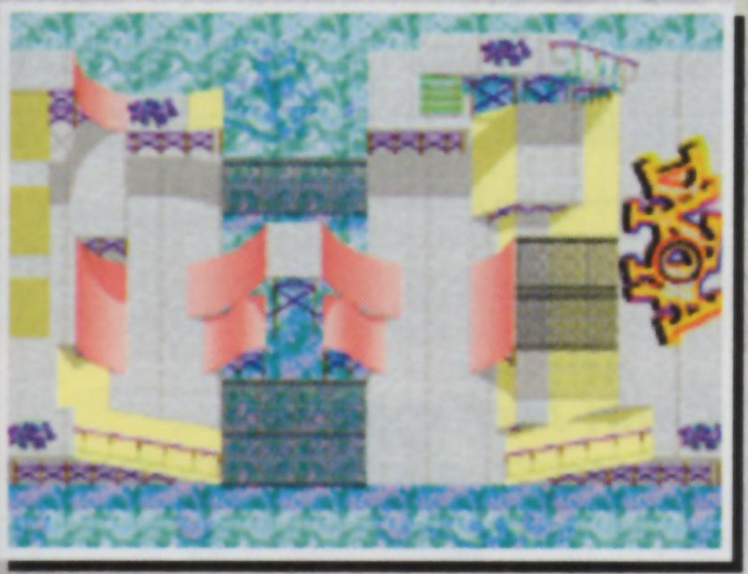
サンフランシスコ カリフォルニア
San Francisco CA
バート
/VERT

デイトナ フロリダ
Daytona FL
バート
/VERT



ヒューストン テキサス
Houston TX
バート
/VERT

サンフランシスコ　カリフォルニア
San Francisco CA
パーク
/PARK



デイトナ　フロリダ
Daytona FL
パーク
/PARK

PARK

プロスケーター紹介

PRO SKATER

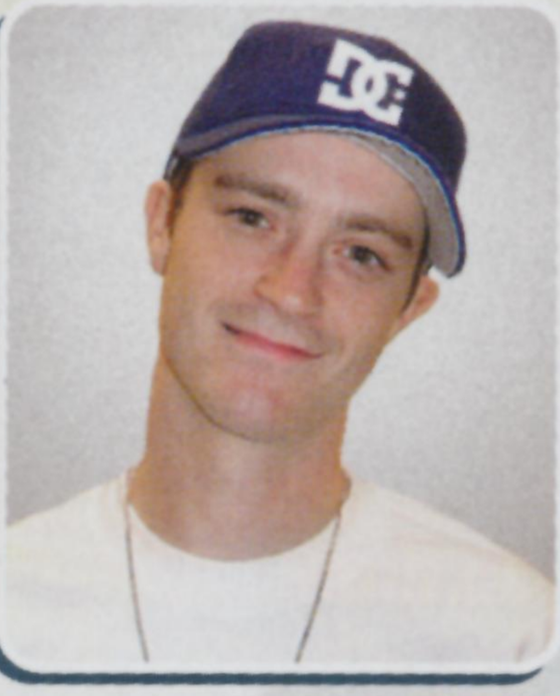
Bob Burnquist

born:*Rio De Janeiro*

BRA

Jump Height ········ **3**
Speed ·············· **3**
Balance ············ **3**

バートでのスイッチスタンストリックの一人者として知られているボブは、世界中のスケーターの注目を集める。特に彼のテクニックは、コアなファンにうけ、常にスケボーの限界に挑戦しては見る人を驚かせる。ボブは、バートで現在北米と世界の両方で頂点に立っているスケーターだ。



Colin McKay

born:*Vancouver, BC*

CAN

Jump Height ········ **4**
Speed ·············· **3**
Balance ············ **2**

"コリン・マッケイ" といえばスケートボード、と連想するくらい、コリンは長い間ファンを楽しませてきた。テクニカルなリップトリックやバートで見せるさまざまな技は、世界中のファンを魅了しつづける。彼は独創的で才能のあるバートスケーターだが、ストリートでも一目置かれる技量を兼ね備えている。

Lincoln Ueda

born:*Sao Paulo*

BRA

日系ブラジル人のリンカーンは、スケートボードの技術で世界中を旅して成功を収めている。競技では、圧倒的なエアーを見せつけ観客を沸かせる。他のスケーターやファンに尊敬されているリンカーンは、日本では最もよく知られ、ポピュラーなスケーターの一人である。

Jump Height	2
Speed	3
Balance	4

Chris Senn

born:*Grass Valley, CA*

USA（アメリカ合衆国）

1995、1998、1999年度も含めてクリスは、“X Games”のストリートでの金メダル最高取得者。競技などでは、眼を放せないスケーターの一人だ。無謀とも思えるラインで、あらゆる障害物にハイスピードで近づき、次々とトリックをこなしていく。いわば“不可能”を“現実”に変えるスケーターである。

Jump Height	4
Speed	3
Balance	2

Kerry Getz

born:*Lehighton, PA*
USA（アメリカ合衆国）

Jump Height ·········· 4
Speed ················· 2
Balance ··············· 3

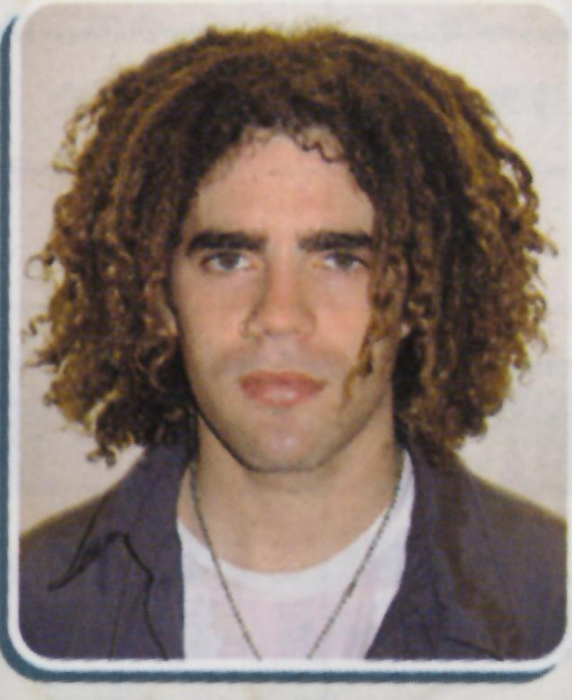
プロとして比較的新参であるケリーは、安定したライディングを見せる。ルーキーであるにもかかわらず、ミスの少ない確実なライディングで、彼は2000年度ワールドカップスケートボードランキングのトップに立った。現在、ストリート競技で世界ランキング2位、北米ランキング1位の好成績を収めている。

Carlos De Andrade

born:*Curitiba*
BRA

Jump Height ·········· 2
Speed ················· 3
Balance ··············· 4

小さな容姿からは、想像もつかないほど大きな能力を秘めているカルロスは、ストリートスケートで名を知らしめてきた。5年前にアメリカに来て以来、確実にランキングをあげてきた彼のテクニックは、いまやマスターレベルといっても過言ではないだろう。

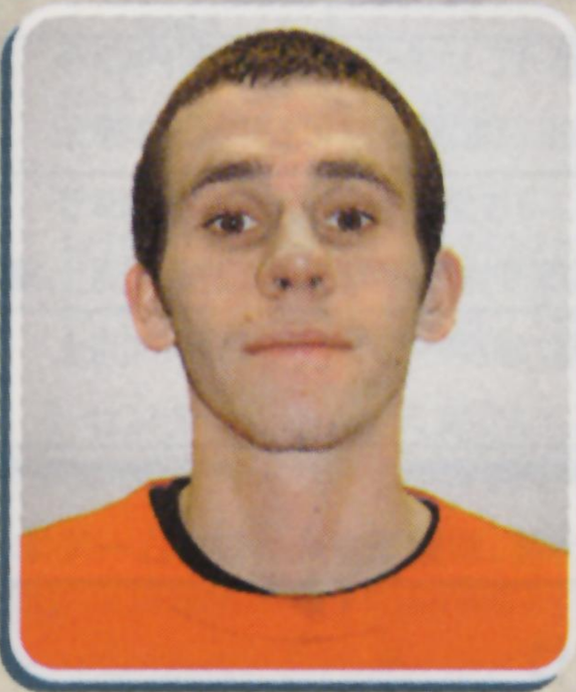


チャド・フェルナンデス
Chad Fernandez

ボーン　マウンテンバレー　シーエー（カリフォルニア）
born:*Mountain Valley, CA*
ユーエスエー
USA（アメリカ合衆国）

子供の頃からスケボーに乗ってきたチャドは、いまでは地元カリフォルニアでもっとも注目を浴びるスケーターの一人となった。彼のトリックは、繊細かつダイナミックで、特にレールやカーブでのテクニックは見逃せない。

ジャンプ　ハイト Jump Height	4
スピード Speed	4
バランス Balance	1



リック・マクランク
Rick McCrank

ボーン　バンクーバー、ビーシー（ブリティッシュ　コロンビア）
born:*Vancouver, BC*
カナダ
CAN

リックは、独特の滑らかなスタイルとテクニカルスキルで、この四年間尊敬と注目を集めてきた。どのような場所でも、想像力豊かで個性的なライディングで、見るものを魅了する。

ジャンプ　ハイト Jump Height	4
スピード Speed	2
バランス Balance	3

SKILLS RECORD

DATE	SKATER	TOTAL	SKILLS
/			
/			
/			
/			
/			
/			
/			
/			
/			
/			
/			
/			
/			

おことわり

コナミではお客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承下さい。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。
その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

本ゲームソフトの著作権は、弊社（コナミ）が所有しております。
The copyright of this game belong to KONAMI CORPORATION.

"KONAMI logo" and "KONAMI" are trademarks of KONAMI CORPORATION.
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。

KONAMI®

X Games skateboarding
エックスゲーム スケートボーディング

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは● **TEL03-3344-3573**

お客様相談室
コナミホットライン

ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

ID「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで● **TEL03-3344-6573**

コナミ カスタマーサポートセンター

〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1

ID「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

最新情報満載、コナミのホームページ
http://www.konami.com

コナミ公式オンラインショップ
http://www.konamistyle.com

KONAMI GOLDNET
KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ
http://www.goldnet.konami.co.jp/

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：Konami Computer Entertainment America, Inc.